**SOFTWARE ARCHITECTUUR**

Schema aanmelding ->

Je klikt op aanmelden -> je vult je e-mailadres in samen met een wachtwoord -> vervolgens wordt er in de database gecheckt of dat e-mailadres niet al bestaat. -> daarna wordt je account aangemaakt.

Schema inlog ->

Je klikt op login -> je vult je gebruikersnaam en wachtwoord -> database checkt of het allemaal klopt -> je bent ingelogd.

Componenten voor aanmelden en inloggen